

# GUIDE DU MANAGER DES JEUNES JOUEURS EN FORMATION

Tu as en charge la conduite d'une équipe dans la compétition à laquelle elle participe, le Montpellier Handball attend de toi :

- que tu permettes à chacun des joueurs de profiter pleinement des expériences vécues en match pour s'éprouver, s'opposer, coopérer, réussir ou échouer, bref, **mieux se connaître en tant que handballeur mais aussi en tant qu'homme en devenir.**
- que tu obtiennes de chacun le strict **respect de l'esprit sportif, du règlement et des personnes** (arbitres, adversaires, partenaires) ;
- que tu contribues à maintenir avant, pendant et après la rencontre, **un climat serein.**

Pour t'aider dans cette mission, tu trouveras dans ce livret quelques conseils relatifs...

- ...aux tâches que tu dois réaliser avant le match,
- ...aux relations avec tes joueurs,
- ...aux rapports avec les membres du club adverse, ainsi qu'avec les arbitres et autres officiels.

## 1. Les tâches d'avant - match

- Prévoir **le matériel** : ballons, maillots, résine, pharmacie, etc...
- Remplir **la feuille de match**,
- Présenter **les licences**,
- Si tu reçois, **vérifier** le bon état du terrain (filets, fixation des buts au sol, éclairage, table de marque, etc..)

## 2. Relations avec les joueurs

A leurs yeux tu représentes momentanément l'image :

- **du Père**, dont on attend qu'il protège de l'extérieur, si celui-ci semble hostile, et qu'il apaise les conflits internes de l'équipe ;
- **de l'expert**, qui connaît les solutions aux problèmes du jeu et aide à réussir ;
- **du grand-père**, qui fait partager son expérience, comprend et rassure.

**Personne ne peut espérer satisfaire à des attentes aussi fortes et aussi diverses...mais tu peux essayer d'y répondre au mieux :**

- en te souvenant qu'à ce moment de la pratique, le match est aussi un moment de formation, où le joueur met en œuvre ses acquis et en mesure ses limites ; aide-les, accompagne-les, mais « **laisse-les vivre** » pleinement cette expérience ludique ;
- en ne projetant pas sur eux tes propres attentes, craintes et enjeux ;
- en te montrant intraitable à l'égard des fautes commises contre l'esprit sportif et la solidarité interne de l'équipe.

## 2.1 Avant le match

- Evite toute dramatisation, toute pression inutile : **rassure, relativise les enjeux, incite au plaisir du jeu et non au combat, appelle sans cesse au respect des règles et des personnes...**
- **...et attire l'attention**, en étant aussi précis et simple que possible, **sur ce qu'il y a à faire et sur les moyens de le faire** : intentions tactiques dominantes, organisation collective en attaque et en défense, tâches particulières affectées à tel ou tel joueur, etc...
- Termine enfin par la composition de l'équipe de départ.

## 2.2 Pendant le match

- Concentre-toi d'abord sur **l'organisation et le fonctionnement de l'équipe adverse** (type de défense, joueurs dominants, constantes, caractéristiques des gardiens de buts et des tireurs, etc...)
- Intéresse-toi ensuite à **ce que font tes joueurs (respect des options de jeu, utilisation des acquis de chacun, erreurs répétitives etc...)** ;
- Commence alors à **encourager ceux qui sont en échec**, conseille-les sans les culpabiliser, énonce clairement et calmement **une ou deux consignes à ceux qui vont entrer en jeu**, corrige, si l'évolution du score le nécessite, quelques éléments d'organisation collective, évite de faire sortir un joueur après une grosse erreur de sa part.

Le temps-mort et les mi-temps te fournissent la possibilité de faire part de tes analyses et de tes consignes pour la suite : fais-le en **des termes qui aient du sens pour tes joueurs**, et ne sois pas trop bavard. **Précision et concision** sont les meilleures armes pour être écouté...et en entendu ( ? )

Veille par dessus tout à offrir **un temps de jeu consistant** à chacun de tes joueurs.

## 2.2 A la fin du match

- Veilles à ce que tous tes joueurs saluent arbitres et adversaires et ramènent le matériel (ballons, résines, maillots, etc..) aux vestiaires ;
- Laisse un peu passer l'excitation d'après-match avant de faire un rapide bilan sur le plan collectif – c'est à l'entraînement suivant que tu livreras l'évaluation des prestations individuelles- et mets en perspective la rencontre à venir.

### 3. Rapports avec les membres du club adverse

#### Sans eux pas de match !

Si tu reçois, accueille les dirigeants, accompagne les vers leurs vestiaires et informe les de tout ce qui touche au bon fonctionnement de leur passage dans « tes murs ».

Pendant le match évite toute discussion avec eux... sauf si leur conduite fait courir un risque d'incident ou d'accident. Dans ce cas, incite les à plus de mesure et préviens-les (arbitres défaillants).

**Après la rencontre, quel qu'en soit le résultat...COURTOISIE...vous êtes amenés à vous revoir.**

### 4. Rapports avec les arbitres et autres officiels

#### Sans eux aussi, pas de match !

Va donc **les saluer** et les assurer que tu feras tout pour faciliter leur tâche.

Pendant le match, garde-toi de toute intervention ostensiblement critique : gestes, interpellations, et à fortiori, insultes.

Attends la mi-temps pour demander calmement des explications sur telle ou telle décision mal comprise.

Par contre, si l'arbitrage se montre défaillant dans la protection de l'intégrité physique des joueurs, intervins rapidement et poliment pour le rappeler à sa mission et préviens que tu retireras son équipe s'il ne modifie pas son attitude.. et tu le feras le cas échéant.

Si le match est allé à son terme, quel qu'en soit le résultat, montre-toi courtois en allant les saluer et les remercier de leur participation.

**BON DÉBUT DANS LA CARRIÈRE !**